



RYEKOL



Aros Divi 2025



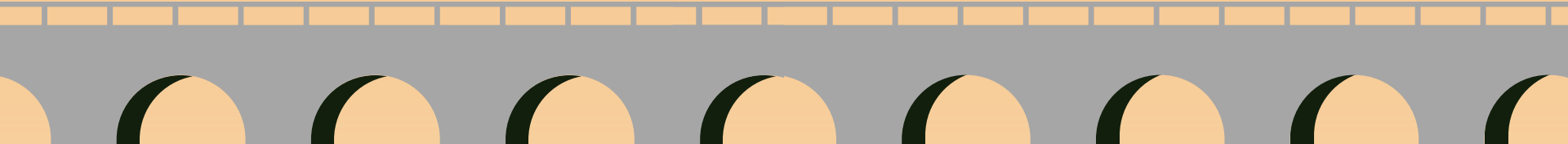
Storyline



Tag plads i kupéen og gør jer klar – “Aros Ekspressen” fløjter til afgang! I er passagerer på en sjov og udfordrende rejse, hvor toget stopper ved spændende stationer fyldt med opgaver, der tester jeres spejderfærdigheder.

Undervejs vil I møde alt fra en travl togfører og hjælpsomme konduktører til den eftertragtede kioskvogn, hvor I kan tanke op på snacks og hygge. Hver station byder på nye eventyr – lige fra pionerprojekter og orientering til sjove samarbejdsøvelser og kreative udfordringer. Hver destination bringer jer tættere på at mestre togrejsens udfordringer.

Så spænd jeres uniformer, find togets rytme, og gør jer klar til at opleve Aros Ekspressen – en rejse fyldt med sjov, færdigheder og fællesskab!

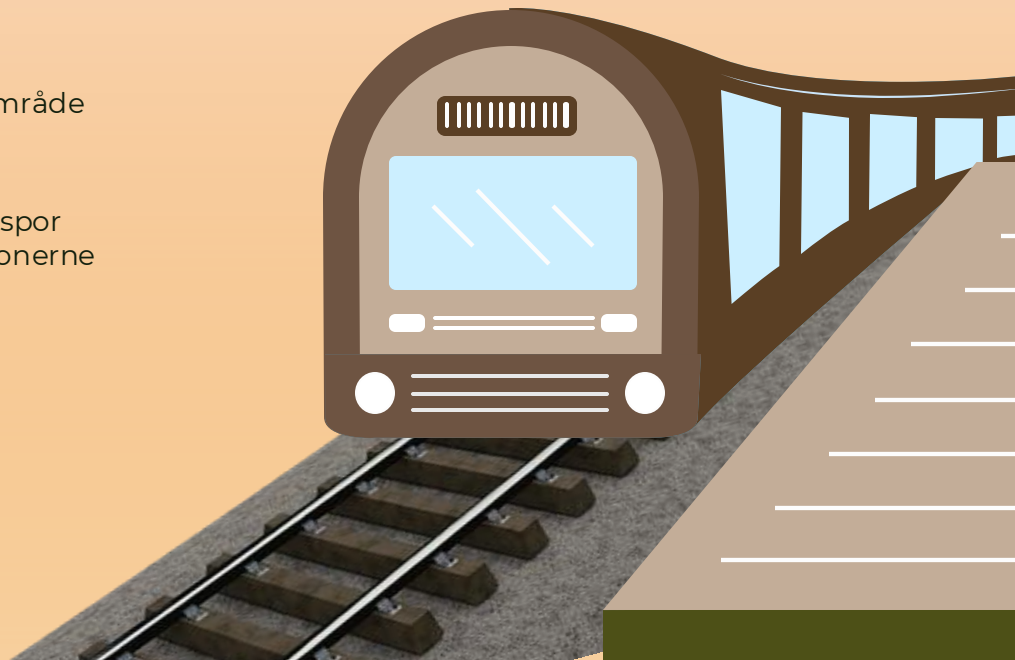




Hovedbanegården

Hovedbanegården

- "Billetkontor" (Check-in fredag)
 - ✓ Alle bliver checket in og bliver anvist lejrplads
 - ✓ Klanspejderne sørger for at vise ned til deres område
- HQ – dagsløb
 - ✓ Man rejser fra banegården og ud af det rigtige spor
 - ✓ Togførerne vil anvise det rigtige spor mod perronerne





Foropgaver

Pas – Tropsgrene

Krav: Omslag (logo på forsiden)

Side med billede, fødselsdag, patrulje, gren, gruppe, højde

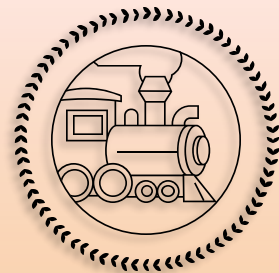
Stempler – Grupperne (kan være alle)

F.eks. Linoleum, kartoffel mm.

Det vil være fedt med et motiv der stemmer overens med gruppens perron tema eller gruppens logo

Den eller de grene der har mulighed for det.

Evt. laver junior patruljerne et som kan bruges ved check in



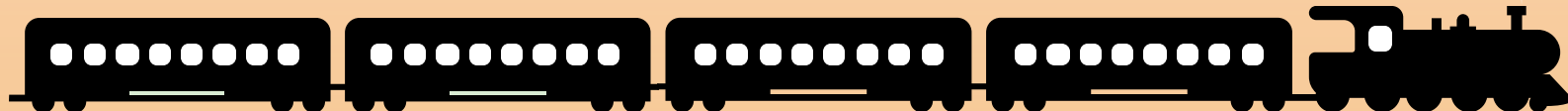
Nøgletidspunkter

Flaghejsning

Lørdag kl. 9

Flaghejsning

Søndag kl. 9



Fredag kl. 21

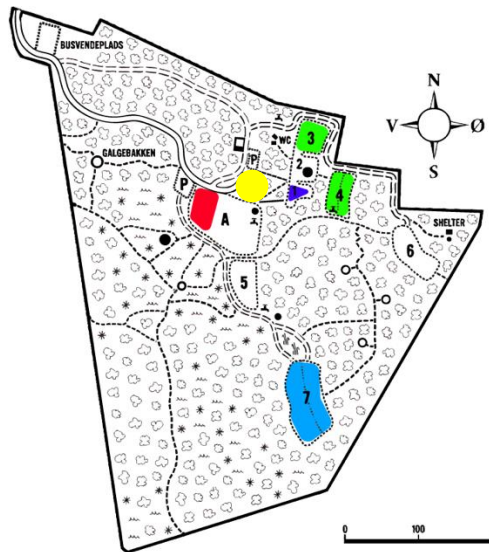
Ledermøde

Lørdag kl. 10

Dagsløb

Søndag kl. 12

Præmieoverækkelse



● HYTTEN (oversigt på næste slide)

● LEDER

● MINI

● JUNIOR

● TROP

Lejroversigt

Krav til lejrpladser

- Generelt
 - Teltorden
- Trop
 - Teltplads (med korrekte regler)
 - Huggeblok
 - Bålplads
 - Affaldssortering
 - Fedtfælde
- Junior
 - Teltplads (med korrekte regler)
 - Bålplads
- Mini
 - Teltplads (med korrekte regler)





Dagsløb

[Stjerneløb – hvor posterne er erstattet med perroner. Patruljerne vil gå til og fra posterne ud fra Hovedbanegården]

Færdigheder (Andre klassiske spejderfærdigheder må selvfølgelig også bruges):

Førstehjælp		Ild/bål		Pionering
Redningsreb		Kort/kompas		Naturkendskab

**Yderligere krav til format, info osv. vil blive udsendt på mail til alle grupper.
Når alle grupper har meldt ind med deres format, omfang osv. vil en oversigt over
Placeringer blive udsendt**

Perroneksempel

9 $\frac{3}{4}$

Harry Potter



Pointsystem og præmier

1 - 10

Postpoint

Samlet vurdering af udførelsen på posten

1 - 10

Turnout

Vurdering af samarbejde, sammenhold, meld til/fra

Præmier

Divi præmie

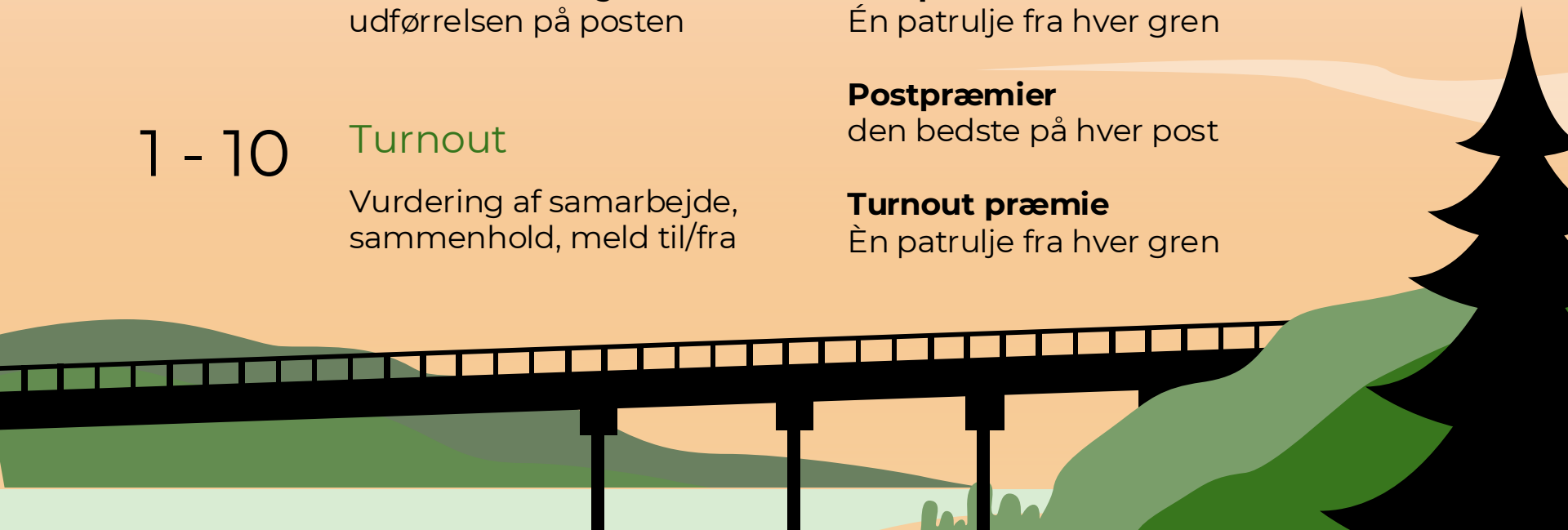
Én patrulje fra hver gren

Postpræmier

den bedste på hver post

Turnout præmie

Én patrulje fra hver gren





Gimmiks

Kioskvogn

VIP Lounge (leder- og klanhygge) – I det grønne rum

"Ud og Se"-magasiner

Servicemeddelelser



Mærke

